

WORLDS MEETUP

2025

Halle (Salle), Oktober 2025

VSEBINA

1	VIZIJA	1
1.1	3 LETNI PLAN	1
1.2	5 LETNI PLAN	1
1.3	10 LETNI PLAN	2
1.4	PLANI ZA 2026.....	2
2	STRUKTURA TEKMOVANJ S TREMI NIVOJI	3
2.1	1. NIVO: UNDERGROUND (VHODNA RAVEN)	3
2.2	2. NIVO: OPEN & NATIONALS (URADNE KVALIFIKACIJE)	3
2.3	3. NIVO: FINALS (NAJVIŠJA RAVEN)	3
3	RAZVOJ ŠPORTA – STRUKTURA	4
3.1	KORENINE = GLOBALNA ORGANIZACIJA (FINALREP).....	4
3.2	DEBLO = NACIONALNE ORGANIZACIJE (SWSLO)	4
3.3	VEJE = REGIONALNE ORGANIZACIJE (FITNESI, KLUBI, LOKALNI ORGANIZATORJI)	4
4	DVOLETNI CIKEL TEKMOVANJ	5
4.1	LETNA STRUKTURA SEZONE (ANNUAL SCHEDULE).....	5
4.2	ČASOVNICA:	5
5	DOPING SISTEM	7
6	NOVE INSTITUCIJE ZNOTRAJ SISTEMA	8
6.1	ODBOR ŠPORTNIKOV	8
7	GLOBALNI SISTEM SPONZORSTVA	9
7.1	DELITEV MEDNARODNIH SPONZORJEV	9
7.2	NAMING RIGHTS	9
8	SKUPNA DISKUSIJA – 4 VPRAŠANJA	11
8.1	2 POSKUSA NA NAJVIŠJI RAVNI TEKMOVANJ?	11
8.2	MEDNARODNO SPONZORSTVO	11
8.3	STRUKTURA ŠPORTA: ATLETSKI KOMITE IN GLOBALNO VODENJE.....	12
8.4	SISTEM DOPINŠKIH TESTOV	12

1 VIZIJA

FinalRep stremi k profesionalizaciji streetliftinga kot globalno priznanega športa – s poudarkom na strukturi, izobraževanju, digitalizaciji in transparentnosti. Ključna vloga pri tem bo pripadala tudi nacionalnim organizacijam, kot smo mi.

1.1 3 LETNI PLAN

Vzpostavitev mreže nacionalnih predstavnikov (National Affiliates)

Vsaka država naj bi imela svojega uradnega predstavnika, ki bo skrbel za razvoj športa, usklajevanje tekmovanj in komunikacijo s FinalRep.

Večstopenski sistem licenc (Multi-tier licensing)

Licenciranje bo zajemalo sodnike, organizatorje in verjetno tudi trenerje, z možnostjo napredovanja med nivoji.

Vzpostavitev globalnega sistema sponzorstev

Cilj je povezati šport z večjimi mednarodnimi sponzorji, ki bodo pomagali pri financiranju tekmovanj in razvoja – naprimer da se lažje povežemo z kow, mpds, etc.

1.2 5 LETNI PLAN

Vzpostavitev športno-izobraževalnega sistema

Uvedba strukturiranih učnih vsebin, izobraževanj in certifikatov za vse udeležence v športu (sodniki, organizatorji, tekmovalci, trenerji).

Vzpostavitev mednarodne mreže za doping testiranje

Uvedba osnovnih standardov in testiranja za zagotavljanje poštenosti in kredibilnosti športa.

Krepitev globalne sponzorske mreže

Povečanje finančne stabilnosti športa z vključevanjem večjih blagovnih znamk.

1.3 10 LETNI PLAN

Digitalizacija športa

Vzpostavitev digitalne infrastrukture za upravljanje tekmovanj, vodenje evidenc, rezultatov in licenc.

Vzdržen finančni model za celoten šport

Samostojen, dolgoročno stabilen sistem financiranja, neodvisen od posameznikov.

Globalni sistem za doping kontrole

Vzpostavitev enotnega sistema za testiranje dopinga na vseh nivojih tekmovanj.

1.4 PLANI ZA 2026

Izvedba 3 celinskih prvenstev (continental championships):

EUROS 26 – Evropa

AMERICS 26 – Amerike

ASIAS 26 – Azija

→ Vsaka celina bo imela svojo sezono z uradnimi kvalifikacijami.

Uvedba anonimnega sojenja v aplikaciji FinalRep

Sodniki bodo odločali neodvisno, brez vpliva drugih odločitev – več poštenosti in manj pristranskosti (vsak sodnik potrdi svojo odločitev na svojem telefonu)

Rebranding (posodobitev) aplikacije FinalRep

Nova podoba, boljša uporabniška izkušnja in več funkcionalnosti za organizatorje, sodnike in tekmovalce.

2 STRUKTURA TEKMOVANJ S TREMI NIVOJI

FinalRep gradi piramidni tekmovalni sistem s tremi nivoji, kjer ima vsak nivo svoj namen in standarde. Mi smo torej v 2. nivoju (QUALIFIER), kar pomeni, da lahko organiziramo kvalifikacijska tekmovanja in sodelujemo v mednarodnem koledarju – z možnostjo napredovanja najboljših tekmovalcev na svetovno raven.

2.1 1. NIVO: UNDERGROUND (VHODNA RAVEN)

Tip tekmovanj: Lokalne, regijske tekme brez visokih standardov ali zahtev

Omejitve: Nobenih – “Open for everyone to compete”

Namen: Učenje tekmovalnega formata, gradnja skupnosti in aktivacija novih tekmovalcev

2.2 2. NIVO: OPEN & NATIONALS (URADNE KVALIFIKACIJE)

Tip tekmovanj:

Open: Regijsko odprte tekme (npr. Slovenian Open)

Nationals: Državna prvenstva (1 na državo/leto)

Lahko služijo kot uradne kvalifikacije za višjo raven (qualifier), zahtevajo pa osnovno organizacijsko strukturo in kakovost

! Poudarek: 1 tekma na državo/leto + omejeno število open tekmovanj

2.3 3. NIVO: FINALS (NAJVIŠJA RAVEN)

Tip tekmovanj: Svetovna prvenstva (WORLDS), celinska prvenstva (EUROS, AMERICAS, ASIAS).

"One Annual Finals – hosted by FinalRep"

"World class athletes only"

3 RAZVOJ ŠPORTA – STRUKTURA

FinalRep sistem je kot drevo, kjer je korenina FinalRep (mednarodni nivo), deblo so nacionalne zveze, veje pa lokalni klubi in organizatorji. V Sloveniji imamo trenutno vlogo obeh – nacionalne organizacije (SWSLO) in hkrati tudi lokalnega izvajalca. V prihodnje bo pomembno razviti lokalne podružnice, klube in regionalna tekmovanja.

3.1 KORENINE = GLOBALNA ORGANIZACIJA (FINALREP)

Predstavlja osnovo celotnega sistema. FinalRep določa: Pravila, standarde tekmovanj, licenčni sistem, mednarodno usklajevanje in ima nadzor nad vsemi državami, ki so uradno vključene v sistem (nacionalne zveze)

3.2 DEBLO = NACIONALNE ORGANIZACIJE (SWSLO)

Naša trenutna vloga: nacionalni organizator in kontaktna točka v Sloveniji

So uradne zveze ali predstavniki v posamezni državi. Prilagodijo globalna pravila lokalnim razmeram, izvajajo sistem na nacionalni ravni (npr. državno prvenstvo), koordinirajo lokalno mrežo klubov in organizatorjev

3.3 VEJE = REGIONALNE ORGANIZACIJE (FITNESI, KLUBI, LOKALNI ORGANIZATORJI)

So lokalne strukture, kjer se šport dejansko izvaja (npr. dvorane, trenerji, underground tekmovanja)

Njihova naloga: Podpirajo rast športa, organizirajo dogodke, vadbe, pritegnejo nove tekmovalce, delujejo znotraj sistema, ki ga postavi nacionalna organizacija.

4 DVOLETNI CIKEL TEKMOVANJ

FinalRep sezona je jasno strukturirana po četrletjih: najprej kvalifikacije, nato priprave in na koncu sezonski vrhunec (Finals). Vsako leto se posodobi pravilnik. Tekmovalni cikel se izmenjuje med svetovnimi in celinskimi prvenstvi. Na ta način se gradi stabilna, pregledna in dolgoročno vzdržna mednarodna scena.

4.1 LETNA STRUKTURA SEZONE (ANNUAL SCHEDULE)

Svetovno prvenstvo (WORLDS) ali celinske tekme (EUROS, AMERICAS, ASIAs) se izvedejo proti koncu leta (oktober–december). To so zaključni dogodki, za katere se je treba kvalificirati preko uradnih kvalifikacij.

Streetlifting se hitro širi kot globalen šport. FinalRep ima že uradne partnerje v več kot 15 državah in dodatnih 10+ držav se priključuje v sezoni 2025. Slovenija je med prvimi evropskimi partnerji, kar pomeni veliko odgovornost – in tudi priložnost, da se pozicioniramo kot vodilni za JV Evropo. Ta širitev odpira tudi vrata za večje tekmovanja, sodelovanja in mednarodne izmenjave (tekmovalci, sodniki, organizatorji).

Posodobitev pravilnika (Rulebook Update)

Vsako leto konec Q4 (decembra) FinalRep izda uradno posodobljen pravilnik za naslednjo sezono. Priporočeno je, da ga nacionalne organizacije preberejo in implementirajo pred začetkom sezone.

4.2 ČASOVNICA:

Q1–Q2: Qualifier Season (uradne kvalifikacijske tekme)

Q3: Prep Finals (pripravljalno obdobje, zadnje kvalifikacije)

Q4: Finals

Vse leto: Underground competitions potekajo neodvisno, brez vpliva na uvrstitve

2-letni tekmovalni cikel (2-Year Season Cycle)

FinalRep uvaja izmenični cikel svetovnih in celinskih prvenstev. Tako vsak tekmovalec ve, katera sezona je "vrhunška" v določenem letu:

2025 – 🌍 WORLDS (svetovno prvenstvo)

2026 – 🌍 EUROS, AMERICAS, ASIAs (kontinentalna prvenstva)

2027 – 🌍 WORLDS

2028 – 🌍 EUROS, AMERICAS, ASIAs in potencialno druge regije (npr. AFRICAS)

5 DOPING SISTEM

Trenutno testiranje poteka le na vrhunskih tekmah (npr. WORLDS), stane več tisoč evrov in ga izvaja zunanji ponudnik. Vizija pa je zgraditi lastno mrežo lokalnih testerjev, ki bi omogočili pogostejša, cenejša in dostopna testiranja – tudi na manjših ali državnih dogodkih.

Trenutno stanje dopinškega testiranja:

Testni sistem FinalRepa že vključuje testiranja na tekmovanjih (on-site), pa tudi naključna testiranja v času izven sezone. Uporabljajo se izključno urinski testi, ki jih izvaja neodvisna testirna agencija iz Nemčije. Strošek dopinškega testiranja na finalnem svetovnem prvenstvu (WORLDS) znaša med 7.000 in 8.000 evri, kar predstavlja pomemben finančni zalogaj. To se trenutno pokriva iz članarin tekmovalcev (FSL članstvo).

Vizija za prihodnost: globalni sistem dopinškega testiranja

Cilj organizacije FinalRep je vzpostavitev celovitega, globalnega dopinškega sistema, ki bo: finančno dostopen, enostavno izvedljiv in digitalno podprt.

Za doseg tega cilja so načrtovani naslednji ključni koraki:

Vzpostavitev mreže neodvisnih dopinških testerjev po vsem svetu. Ti bodo delovali kot freelancerji, vendar bodo ustrezno izobraženi in certificirani s strani uradne testirne agencije. Tak pristop omogoča večjo fleksibilnost, hitrejšo pokritost in nižje stroške.

Razvoj koncepta za izvajanje testiranj na daljavo (remote testing). To pomeni, da testiranje ne bo več vezano izključno na fizično prisotnost na tekmovanjih – predvideva se možnost testiranja doma, pod nadzorom ali preko digitalnih orodij.

Uvedba testiranj tudi na nacionalnem nivoju. Trenutno se testiranja izvajajo predvsem na svetovnem prvenstvu, v prihodnosti pa bo dopinška kontrola razširjena tudi na državna prvenstva in nacionalne lige.

6 NOVE INSTITUCIJE ZNOTRAJ SISTEMA

Da bi lahko streetlifting kot šport dolgoročno rasel in se profesionaliziral, FinalRep vzpostavlja ključne stebre, ki tvorijo njegovo organizacijsko jedro. Vsaka od teh institucij ima svojo vlogo pri oblikovanju, vodenju in razvoju športa na globalni ravni.

Prvi temelj je operativna ekipa, ki skrbi za celotno infrastrukturo – od načrtovanja in izvedbe tekmovanj, do partnerstev, izobraževanj in strateškega vodenja. Gre za osrednjo skupino ljudi, ki usmerja potek sezone in zagotavlja, da vsi deli sistema delujejo usklajeno.

Drugi pomemben steber je sodniški odbor, v katerem sodelujejo neodvisni sodniki iz različnih držav. Njihova naloga je zagotavljanje poštenosti, enotne interpretacije pravil in dolgoročno sodelovanje pri izboljšavah pravilnika. S tem se krepi mednarodna kredibilnost športa in preprečuje lokalna pristranskost.

6.1 ODBOR ŠPORTNIKOV

Od leta 2026 naprej bo vzpostavljen tudi odbor športnikov – prostor, kjer bodo imeli tekmovalci možnost izraziti svoje mnenje, težave in predloge. Cilj je, da ima vsak partner finalrep svojega atleta, ki predstavlja državo.

7 GLOBALNI SISTEM SPONZORSTVA

To, kar mi kot slovenski partner pridobimo iz te strukture, je predvsem možnost, da se znotraj večje mednarodne organizacije pozicioniramo kot legitimna, profesionalna in dolgoročno vzdržna veja tega športa. Do zdaj smo tekme organizirali na lastno pest, z lastnimi viri in brez formalnega okvira, v katerem bi lahko tudi podjetjem ponudili nekaj konkretnega v zameno za sponzorstvo. Ta nova struktura pa nam prvič daje prav to.

Zdaj lahko podjetjem ponudimo več kot le logotip na plakatu. Lahko jim ponudimo uradno vlogo v športu, ki se povezuje z mednarodnimi tekmami, z organizacijo, ki ima povezave z World Athletics in morebiti celo z olimpijskim gibanjem. Ko nekemu rečemo, da je lahko uradni pokrovitelj državnega prvenstva, ne govorimo več samo o našem društvu – temveč o delu večje, globalne strukture.

7.1 DELITEV MEDNARODNIH SPONZORJEV

Poleg tega struktura predvideva tudi delitev prihodnjih mednarodnih sponzorjev. Če bo FinalRep podpisal partnerstvo z večjo blagovno znamko, bomo imeli možnost, da ta partner financira tudi nekatere nacionalne dogodke – kar pomeni konkretna sredstva, opremo ali promocijo tudi za našo sceno.

Največja prednost pa je dolgoročna legitimnost. Če želimo, da nas nekoč priznajo tudi uradne športne institucije v Sloveniji, če želimo pridobivati razpise, sredstva in partnerstva, potem moramo pokazati, da delujemo v skladu z mednarodnimi smernicami. Ta sponzorska struktura je en pomemben korak v tej smeri – ker ne prodajamo več zgolj tekme, temveč pripadnost športu, ki ima strukturo, pravila, komisije in vizijo.

7.2 NAMING RIGHTS

Če želimo, da določen sponzor postane glavni partner dogodka in se njegovo ime vključi v samo ime tekme – na primer »Redbull Slovenian Qualifier powered by FinalRep« – potem to pomeni, da ta sponzor pridobi t. i. "naming rights". V takem primeru gre za uradno sponzorstvo v sistemu FinalRep, kar pomeni, da se sredstva (če so finančna) delijo med FinalRep in organizatorja. Koliko gre kam, je odvisno od tipa dogodka: pri kvalifikacijah

običajno 60 % FinalRep, 40 % organizatorju, pri underground dogodkih pa je delitev bolj v prid lokalcem.

Ko sodelujemo z lokalnimi sponzorji, ki prispevajo nagrade v obliki produktov, darilnih bonov ali podpore na dan dogodka (kot so stojnice, oprema, snemanje), to še vedno ostaja v naši domeni. Takšna sodelovanja lahko še naprej sami organiziramo in tudi v celoti izpeljemo brez potrebe po usklajevanju z mednarodno organizacijo FinalRep. Ključni pogoj pa je, da ime tekmovanja ostane nevtrarno in da ime sponzorja ni neposredno vključeno v uradne materiale (npr. naslov dogodka, aplikacijo, uradne objave v sistemu FinalRep). Zato imamo še vedno svobodo, da sami ustvarimo lokalna partnerstva in iščemo podporo, kot smo to počeli doslej. Če pa kdaj najdemo sponzorja, ki bi rad uradno postal glavni partner – z imenom v naslovu tekme, znotraj aplikacije FinalRep – potem se vključimo v ta del sistema in skupaj z njimi načrtujemo, kako se ta sredstva uporabijo.

Tak sistem ni tu zato, da nas omejuje, ampak da omogoča transparentnost, dolgoročno financiranje športa in tudi nagrade za tekmovalce.

8 SKUPNA DISKUSIJA – 4 VPRAŠANJA

8.1 2 POSKUSA NA NAJVIŠJI RAVNI TEKMOVANJ?

Vprašanje:

- Ali ima smisel omejiti poskuse na samo 2 na disciplino?

Sklep/dogovor:

Zmanjšanje števila poskusov na dva bi lahko skrajšalo tekmovanja in naredilo format bolj dinamičen, a hkrati povečuje tveganje za diskvalifikacije in lahko zmanjša prostor za izražanje tekmovalcev. Več članov je opozorilo, da se lahko s tem naredi več škode kot koristi. Dogovorjeno je bilo, da se najprej testira na manjših dogodkih ali eksperimentalnih formatih, preden se sprejme odločitev za večja tekmovanja.

8.2 MEDNARODNO SPONZORSTVO

Vprašanja:

- Kaj je sponzorjem pomembno pri vstopu v partnerstvo?
- Katere dolgoročne pogodbe že obstajajo in kako delujejo?

Sklep/dogovor:

Poudarjena je bila razlika med nacionalnimi in mednarodnimi sponzorji – prvi so v domeni lokalnih organizatorjev, medtem ko mednarodne dogovarja FinalRep. Za pridobivanje sponzorjev so ključne vidne številke, digitalni profil organizatorjev (npr. na FinalRep spletni strani) in dosledna komunikacija. FinalRep bo pripravil usmeritve za komunikacijo s partnerji ter brošure za obe strani (organizatorje in sponzorje), skupaj z navodili za predstavitev na družbenih omrežjih.

8.3 STRUKTURA ŠPORTA: ATLETSKI KOMITE IN GLOBALNO VODENJE

Vprašanja:

- Ali je potrebna demokratična struktura vodenja športa?
- Katere druge organe vidite poleg sodniškega in atletskega komiteja?

Sklep/dogovor:

Potrjena je bila ideja, da mora imeti vsak šport strukturirano in mednarodno priznано zastopanje. Predlagana je bila uvedba Atletskega komiteja, kjer bi bil za vsako partnersko državo izbran en predstavnik športnikov. Pravila o delovanju komiteja bodo pripravljena pred njegovo vzpostavitvijo, skupaj z jasnimi smernicami, kako izbrati predstavnike.

8.4 SISTEM DOPINŠKIH TESTOV

Vprašanja:

- Kako pomembno je testiranje na doping za šport?
- Katera vprašanja še ostajajo odprta?
- Imate stik z nacionalnimi dopinškimi agencijami?

Sklep/dogovor:

Testiranje na doping je bilo prepoznano kot ključno za legitimnost in prihodnost športa, še posebej če želi FinalRep doseči mednarodno prepoznavnost. Večina držav nima stika z nacionalnimi agencijami, zato bo FinalRep pripravil skupen okvir za vzpostavitev teh povezav in postopkov. Nadaljnje smernice bodo razvite v sodelovanju z izbranimi partnerji (pilotni projekti v državah z večjo podporo testiranju).

9 NOVOST - SETS & REPS / ENDURANCE

League of Reps prinaša uradno, strukturirano verzijo "Sets & Reps" tekmovanj z jasno razdeljenimi nivoji, sezonskim koledarjem in možnostjo online sodelovanja. Gre za ključen korak k večji prepoznavnosti vzdržljivostne kalistenike na svetovni ravni – s ciljem vključitve čim več držav, standardizacije in dolgoročno – celo vključitve v večje športne sisteme (npr. evropske ali univerzitetne igre).

9.1 LEAGUE OF REPS

(Vzdržljivostna različica tekmovanj, podobna "Sets & Reps")

League of Reps (LoR) je novi uradni sistem vzdržljivostnih tekmovanj pod okriljem FinalRep, ki sledi principom uveljavljenega streetlifting pravilnika. Tekmovalci izvajajo vaje po točno določenem vrstnem redu, znotraj časovne omejitve, običajno 4 minute na disciplino.

✓ Cilji:

- Uvesti enotno in mednarodno strukturo vzdržljivostnih tekmovanj (podobno kot ima streetlifting sistem World Cup/Qualifier).
- Omogočiti jasno lestvico rezultatov, rangiranje in napredovanje.
- Povečati dostopnost, zlasti z online verzijo.

9.2 STRUKTURA TEKMOVANJ

1. POWER LEAGUE

Osnovna sezonska liga (zimsko, poletno, online)

4-minutna tekmovanja z lastno težo

2. CHAMPIONS LEAGUE

Za top tekmovalce (elitni nivo)

2 tekmi po 8 minut z dodatno težo

Samo najboljši iz Power League

9.3 TEKMOVALNI SISTEM

Starter Level (začetni vstop):

- ◆ Pull/Chin-up, Dip, Squat Jump, Push-up
- ◆ Enostavne vaje, jasna CAP (min ponovitve) + MPL (množilec)

Advanced Level

- ◆ 2 kroga:

Round 1: Bar Set, Box Jump, Pull/Toes to Bar, Push-up

Round 2: Muscle-up, Pull-up, Dip, Squat Jump, Push-up (z dodatno težo: moški +10 kg, ženske +5 kg)

- ◆ Višji nivo zahtevnosti, določeni CAP-i in množilci

9.4 SEZONSKA STRUKTURA

Winter League: februar–marec

Summer League: junij–september

Online League: vse leto, začne marca 2026

Finale Power League & Champions League: oktober

Vsak mesec bo tudi ranking tekma (online)

9.5 SISTEM TOČKOVANJA

Vsaka vaja ima:

CAP – minimalno število pravih ponovitev za točke

MPL (multiplier) – kolikokrat se rezultat množi

→ Čim boljši rezultat = več točk

→ Največ točk = zmaga

9.6 STARTER LEVEL

Vaja	CAP	MPL
Pull/Chin-up	5	4
Dip	5	3
Squat Jump	10	1
Push-up	10	2

9.7 ADVANCED LEVEL – ROUND 1

Vaja	CAP	MPL
Bar Set*	1	2
Box Jump	10	1
Pull Over (W)	3	2
Toes to Bar (W)	6	1
Push-up	10	1

**Bar Set = Muscle-up → Pull Over → Bar Dip → Pull Up
(opravljeno mora biti v enem kosu brez sestopa z droga)*

9.8 ADVANCED LEVEL – ROUND 2 (M +10KG / W +5KG)

Vaja	CAP	MPL
Pull/Chin-up	5	4
Dip	5	3
Squat Jump	10	1
Push-up	10	2